BANDO DI CONCORSO “LA SCUOLA CHE VORREI - TERZA EDIZIONE”

I. SCOPO DEL CONCORSO

Il Liceo Scientifico Stanislao Cannizzaro propone la terza edizione del concorso “La scuola che vorrei” agli studenti del secondo anno delle scuole Secondarie di Primo grado del territorio per offrire loro l’opportunità di creare un legame con la scuola Secondaria di Secondo grado.
Pertanto, nell'ambito dell'educazione civica, il Liceo chiede ai candidati di suggerire alcune regole (massimo tre) che possano suggerire un modo per reagire e combattere la falsa informazione (fake news) a scuola.
Tema del concorso: “Attenti alle fake news!”.

II. DESTINATARI DEL CONCORSO

Tutti gli studenti del secondo anno delle scuole Secondarie di Primo grado del territorio del Liceo.

III. MODALITA’ DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO

Gli studenti dovranno realizzare un breve filmato (massimo 1 minuto e 30 secondi) con suggerimenti e idee concrete di regole per combattere il fenomeno delle fake news nelle scuole da inviare al modulo presente a questo link: http://tiny.cc/scuola-che-vorrei.
Il filmato potrà essere registrato tramite un cellulare senza particolari requisiti tecnici di montaggio; infatti, il concorso intende premiare maggiormente le idee degli studenti rispetto alle competenze tecniche.
Lo scopo del concorso è sviluppare idee, proposte, stimolare la mente e applicarsi. Ogni candidato deve quindi ideare, produrre, realizzare e inviare un proprio video.

Per dubbi o domande è possibile scrivere al seguente indirizzo:
lascuolachevorrei@lcannizzaro.edu.it.

IV. DATA LIMITE PER L’INVIO DEI VIDEO IN CONCORSO

Il modulo online di partecipazione al concorso dovrà essere compilato, completo di video, entro e non oltre le ore 18:00 di lunedì 15 Maggio 2023.

V. COMMISSIONE ESAMINATRICE

La Commissione Esaminatrice sarà composta da: 10 studenti delle classi terze, quarte e quinte del Liceo, 3 docenti di varie discipline del Liceo, il Dirigente Scolastico del Liceo e un Presidente esterno.

VI. MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Tutti gli elaborati ammessi al concorso saranno valutati dalla Commissione Esaminatrice secondo i seguenti criteri:

- Efficacia comunicativa: 30 punti massimi
- Originalità dei suggerimenti: 30 punti massimi
- Pertinenza alla tematica proposta: 30 punti massimi
- Tecnica (riprese, luci, audio, ecc.): 15 punti massimi

I nominativi dei vincitori saranno comunicati entro giovedì 1 giugno 2023 attraverso un annuncio sul sito del Liceo, verranno contattati via email all’indirizzo comunicato e potranno essere invitati e premiati nell’ambito dell’evento finale del Liceo che si terrà presumibilmente il giorno 8 giugno 2023.

VII. PREMI

Tutti i partecipanti al concorso saranno invitati ad un Open Day riservato, nel quale sarà presentata l'offerta formativa del Liceo Cannizzaro, che si terrà nei mesi di novembre/dicembre 2023 per le iscrizioni all'anno scolastico 2024-2025.

Inoltre, i primi 20 classificati riceveranno:

Primo: Tablet 10.1" HD, 4G LTE, RAM 2GB, Memoria 32GB, Tablet Android 10, Iron Grey

Secondo: Altoparlante Wireless Bluetooth Portatile, 90Hz - 20kHz, Impermeabile, Batteria di 15 h

Terzo: Tablet 8.7 Pollici, Wi-Fi, RAM 3 GB, Memoria 32 GB, Tablet Android 11, Grigio

Quarto: Auricolari senza filo True Wireless - Connessione Bluetooth Multipoint

Quinto: Power Bank 15000 mAh con Cavo di Ricarica

Sesto: Cuffie a cavo on-ear, 18Hz-20kHz

Settimo: Set di Altoparlanti 2.0 USB Stereo, 10 W, Jack AUX 3.5 mm

Ottavo: Zainetto da Calcio Unisex-Adulto, Nero/Bianco

Nono: Bottiglia Thermos 500 ml, Argento

Decimo: Sdoppiatore per cuffie audio con 5 prese

Dal Decimo al Ventesimo: una "Giornata da Liceale" nella quale assistere alle lezioni nel Liceo Cannizzaro per conoscere l'ambiente del liceo che si terrà nei mesi di novembre/dicembre.

Gli inviti a "Open Day" e "Giornata da Liceale" saranno inviati in tempo utile alla partecipazione agli eventi e recapitati via email all'indirizzo fornito in fase di registrazione.

I premi materiali potranno essere ritirati entro la fine dell'anno scolastico 2022-2023, con le modalità indicate nella comunicazione inviata via mail successivamente alla vittoria.